**CLUE**

**ASEGURAMIENTO DE CALIDAD - LÍNEAS GUÍA**

*”PLAN DE ENTRENAMIENTO - FIFTH FLOOR CORP.”*

SEPTIEMBRE DE 2012

**DRAFT 0.1 – V1**

**FIFTH FLOOR CORP.**

# 1. Plan de Entrenamiento del Personal

## 4.1. Definición de Necesidades de Entrenamiento

Las necesidades de entrenamiento del grupo de ingeniería de software, se determinaron a través de una serie de encuestas, dirigidas a los integrantes del proyecto con preguntas puntuales acerca de las tecnologías en las cuales se pensaron para el desarrollo del mismo, esto con el fin de reflejar el estado actual de las *“Competencias*” que posee el grupo.

Las preguntas que se realizaron al grupo de trabajo y el análisis de los resultados se encuentran en el documento

Debido a los resultados que arrojó el anterior sondeo, se debió generar el presente plan en el cual se definen puntualmente los ejes temáticos por los cuales se van a regir los entrenamientos del grupo, esto como medida preventiva abordada desde ya para la fase de desarrollo e implementación del proyecto.

# 2. Desarrollo

## 2.1. Diseño y Planificación del Entrenamiento

### 2.1.2 Especificación Plan de Entrenamiento

A través de la especificación del plan de entrenamiento, se pone en claro las necesidades de la organización, cual requerimiento de entrenamiento, los objetivos con los cuales se dictará el entrenamiento y cuáles son las metas que se esperan alcanzar una vez realizado el entrenamiento pertinente.

Esta especificación del entrenamiento se ve reflejada en la plantilla para la realización de cada sesión, curso o taller que se dicte a los integrantes del equipo de trabajo.

## 2.2 Desarrollo

### 2.2.1 Apoyo Pre- Entrenamiento

En la etapa de apoyo al entrenamiento lo que se realiza es una serie de actividades que permiten que el entrenador del equipo tenga un panorama completo acerca de las competencias de cada uno de los integrantes del grupo, hay que tener en cuenta que para cada entrenamiento existen una serie de "brechas" las cuales deberán irse “cerrando”, estas brechas son las que pierdan el trabajo por parte del entrenador hacia el grupo de trabajo. Esto se puede evidenciar en la plantilla de entrenamiento en la sección de requerimiento del entrenamiento.

### 2.2.2 Soporte Durante el Entrenamiento

Proveer las herramientas que se utilizaran durante el desarrollo de cada entrenamiento, tales como el software para el desarrollo del taller(ej. Unity).

### 2.2.3 Confirmación Posterior al Entrenamiento

En esta fase posterior al entrenamiento, lo que se realiza es la retroalimentación del proceso que se vivió en el entrenamiento, esto quiere decir revisar cuales objetivos se alcanzaron, cuales faltaron y en qué estado de desarrollo de habilidades se encuentra el equipo de trabajo. Para esto se diligencia el formato pertinente.

# 3. Productos de Trabajo

* Plantillas de Entrenamiento.
* Tutoriales de entrenamiento